**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**--------------------TECNOLOGÍAS PARA LA WEB------------------**

**ACTIVIDAD:**

Arreglos en Javascript

**ALUMNO:**

Meza Vargas Brandon David – 2020630288

**GRUPO:**

2CM16

**PROFESOR:**

Rivera De La Rosa Mónica

----------------------------------------Arreglos en JS----------------------------------------

Existen dos formas de crear un array en javascript.

La primera de ellas es estableciendo un número de elementos e indicando sus elementos como se muestra a continuación:

let numeros = new Array(15)

En lugar de las posiciones podemos indicar sus elementos:

let numeros = new Array(1,2,3,4,5)

La segunda forma es por medio de los corchetes:

let numeros = []

De igual forma, podemos indicar los valores dentro de los corchetes:

let numeros = [1, 2, 3, 4, 5]

---------------------------------------Ejemplos con arreglos----------------------------------------

En este primer ejemplo imprimiremos los elementos de un array en consola, esto gracias a un ciclo for y la propiedad length de los arreglos.

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

De esta forma, el resultado de la consola será:

Una captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media

A continuación, otro ejemplo sencillo donde se suman los elementos del array gracias al método forEach que tienen los arrays:

Texto

Descripción generada automáticamente

El resultado en consola es:



---------------------------------------Uso de la consola----------------------------------------

Los navegadores vienen con herramientas para desarrolladores web que son de mucha utilidad, una de estas herramientas es la consola.

Para acceder a ella presionamos F12 para abrir las herramientas de desarrollador y en esas herramientas podremos ver la consola.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

El propósito de la consola es probar el funcionamiento de las páginas o aplicaciones y descubrir posibles errores en el código.

La consola muestra varias pestañas en las que se puede encontrar información de las peticios HTTP, los errores y análisis de CSS, javascript, errores, advertencias de seguridad y los logs que son los mensajes.

El resultado de las peticiones HTTp se muestra de color negro, CSS de color azul, javascript amarillo y los errores o advertencias de seguridad de color rojo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Desde la misma consola podemos probar funciones sencillas, como se muestra a continuación realizo los ejemplos del inicio, pero todo en consola:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Este es el ejemplo de la suma de los elementos del array.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Y este el de imprimir los valores del array.

Podemos escribir distintos tipos de mensajes en la consola.

* **console.log():** muestra solo un mensaje.
* **console.info():** muestra un icono azul de información seguido del mensaje
* **console.error():** muestra un icono rojo de error seguido del mensaje
* **console.warn():** muestra un icono amarillo de advertencia

A continuación, podemos ver esto en consola.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Otra cosa que podemos hacer en la consola es crear tablas, esto gracias a console.table(), solo basta con especificar los datos como se ve a continuación.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente